



SPELREGELS LADDERPIRAMIDE

Doel

Het bereiken van een zo hoog mogelijke positie op de piramide

De uitdager

Je mag één – en niet meer dan een tegelijk - van de spelers uitdagen die een (1) niveau hoger staat dan jezelf.

Uitdagen van een speler die meer dan een niveau hoger staat is niet toegestaan.

De gedaagde

Degene die wordt uitgedaagd moet deze uitdaging aannemen en spreekt met de uitdager in onderling overleg af wanneer het duel wordt gespeeld. Het duel dient echter **binnen drie weken** na de uitdaging te worden verspeeld.

De uitslag

Als de uitdager de partij wint, verruilen beide spelers van plaats op de piramide. Als de uitdager verliest, verandert er niets in de rangschikking.

Dubbele uitdagingen

Je speelt wedstrijden in volgorde van laag naar hoog. Dat wil zeggen:

- Zolang bent uitgedaagd, mag je geen uitdaging doen aan een speler die hoger op de piramide staat.
- Als je al een speler hebt uitgedaagd die hoger op de piramide staat en je krijgt zelf een uitdaging van een speler die lager staat, dan speel je eerst tegen de lager geklasseerde speler.
 - o Win je de partij, dan blijft de uitdaging tegen de hoger geklasseerde staan.
 - o Verlies je de partij, dan vervalt je uitdaging aan de hoger geklasseerde speler.